# Rattrapage projet Ingénierie du logiciel : projet individuel

Concepteur du rattrapage : Alexandre TEMPERVILLE, [alex.temperville@imt-nord-europe.fr](mailto:alex.temperville@imt-nord-europe.fr)

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom-prénom de l’étudiant** |  |
| **Promotion** | FISA TI 23 |

Lien vers UV initiale : <https://mylearningspace.imt-nord-europe.fr/course/view.php?id=152>

|  |
| --- |
| Projet individuel |

Il n’y a pas de projet cadrant, le but de ce rattrapage sera de laisser la latitude nécessaire à l’étudiant afin de démontrer ses compétences en ingénierie logicielle. Dans ce cadre, l’étudiant doit construire son propre projet avec le projet de son choix permettant de montrer les compétences avec quelques contraintes. Le projet doit être réalisé en langage JAVA avec l’IDE de votre choix, un dépôt git devra être exploité dans le cadre de ce projet.

**Eléments attendus dans ce projet :**

* Programmation en JAVA avec l’IDE de votre choix
* Gestion des versions avec git
* Modularité
* Automatisation
* Tests unitaires
* Génération de documentation automatique
* Architecture logicielle propre
* Mise en place de quelques design pattern pertinents
* Exploitation de threads
* Mise en place d’une programmation fonctionnelle
* Résumé des bonnes pratiques de programmation adoptées

**Eléments évaluables :**

* Présentation orale de 15 minutes incluant une démonstration de la solution proposée ;
* Document synthétique d’environ 15 à 20 pages expliquant le projet choisi et comment sa construction témoigne des éléments attendus, l’architecture de la solution, le déploiement des éléments attendus.

**Modalités de passage :** remise document la veille de l’oral, date de l’oral à convenir avec l’étudiant

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| Evaluation du rattrapage |

L’évaluation sur 20 points portera sur les éléments suivants :

|  |  |
| --- | --- |
|  | Points |
| Architecture logicielle et Design Pattern (4 points) |  |
| Evolutivité du logiciel (git) (3 points) |  |
| Tests unitaires (3 points) |  |
| Mise en place de techniques de programmation avancée (4 points) |  |
| Pertinence du projet choisi (2 points) |  |
| Qualité de la présentation et démonstration (4 points) |  |
| **Note finale** |  |